



# HELDENDOKUMENT

Name	Crottet	
Rasse	Nivese	(Modifikationen): LeP 9 AuP 12 MR -5
Kultur	Nivesenstämme	(Modifikationen): AuP 5
Profession	Kundschafter	(Modifikationen): AuP 2

Geschlecht	männlich
Tsatag	978 BF
Grösse	160 Halbfinger
Gewicht	64 Stein
Haarfarbe	schwarz
Augenfarbe	gelb
Aussehen	

## Wappen/Porträt

Stand	frei
Titel	
Sozialstatus	2
Familie/Herkunft/Hintergrund	
Häuptlingssohn der Sairan-Hokke	
Ziehbruder Nirkas	

## VORTEILE & NACHTEILE

Vorteile: Entfernungssinn, Innerer Kompass, Kälteresistenz

Nachteile: Hitzeempfindlichkeit, Neugier 6, Raumangst 6, Totenangst 6

## LEBENSENERGIE, AUSDAUER, ETC.

	Zukauf	Start	Aktuell
Mut		12	12
Klugheit		12	12
Intuition		14	14
Charisma	2	9	11
Fingerfertigkeit	4	9	13
Gewandtheit		13	13
Konstitution	2	15	17
Körperkraft		13	13
Geschwindigkeit	-1	8	7

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zuk.
Lebenspunkte $(KO+KO+KK)/2$	9	24	40	7	9
Ausdauer $(MU+KO+GE)/2$	19	21	55	15	17
Astralenergie $(MU+IN+CH)/2$					
Karmaenergie					
Magieresistenz $(MU+KL+KO)/5$	-5	8	3	0	6
INI-Basiswert $(MU+MU+IN+GE)/5$		10	10	Kampfgespür (INI+2)	
				Kampfreflexe (INI+4)	
AT-Basiswert $(MU+GE+KK)/5$		8	8	Wundschwelle	
PA-Basiswert $(IN+GE+KK)/5$		8	8		
FK-Basiswert $(IN+FF+KK)/5$		8	8	9	

## ABENTEUERPUNKTE & STUFE

Gesamt: 6814	Guthaben: 0	Eingesetzte AP: 6814	Stufe: 6
--------------	-------------	----------------------	----------

[illegible]

Entfernungssinn:

Innerer Kompass:

Kälteresistent:

Hitzeempfindlich:

Schnellladen Bogen:

Scharfschütze Bogen:

Raufen:

Attacke-Basiswert: 8 Parade-Basiswert: 8 Fernkampf-Basiswert: 8 Initiative-Basiswert: 10

## WAFFEN & KAMPFWERTE

Nahkampfwaffe	Talent/eBE	DK	TP	TP/KK	AT	PA	INI	WM	2.Hand	Bruchfaktor
<b>Kurzschwert</b>	Dolche (-1)	HN	1W+2	11/4	12	12	0	0/-1	unmgl.	1
Jagdmesser	Dolche (-1)	H	1W+2	12/5	12	11	-1	0/-2	unmgl.	3
Stuhlbein	Hieb Waffen (-4)	HN	1W+0	11/5	8	7	-1	-1/-1	unmgl.	8

Nahkampf-SF:

Fernkampfwaffe	Typ (eBE)	Entfernungen	TP/Entfrng.	FK	TP	Laden	Geschosse
Kurzbogen	Bogen (-3)	5/15/25/40/60	(+1/+1/0/0/-1)	20	1W+4 *	1	20
Stein, Flasche	Wurfbeile (-2)	0/5/10/15/25	(-/+1/+1/0/-1)	9	1W+0	0	20

Fernkampf-SF: Scharfschütze Bogen, Schnellladen Bogen

Waffenloser Kampf	Kampftalent	TP/KK	INI	AT	PA	TP (A)
Fausthieb	Raufen	10/3	-2	9	6	1W+1 (A)
Fausthieb	Ringen	10/3	-2	9	8	1W+1 (A)

Waffenlose-SF:

Raufen [AT/PA]: 10 / 8 Ringen [AT/PA]: 10 / 10

## SCHILD / PARIERWAFFE

Schild / Parierwaffe	Typ	WM	INI	PA	Bruchfaktor
Linkhand (PA+1)	<input type="checkbox"/>	Schildkampf I (PA+2)	<input type="checkbox"/>	II (PA+2)	<input type="checkbox"/>
				Parierwaffen I	<input type="checkbox"/>
				II	<input type="checkbox"/>

## RÜSTUNG

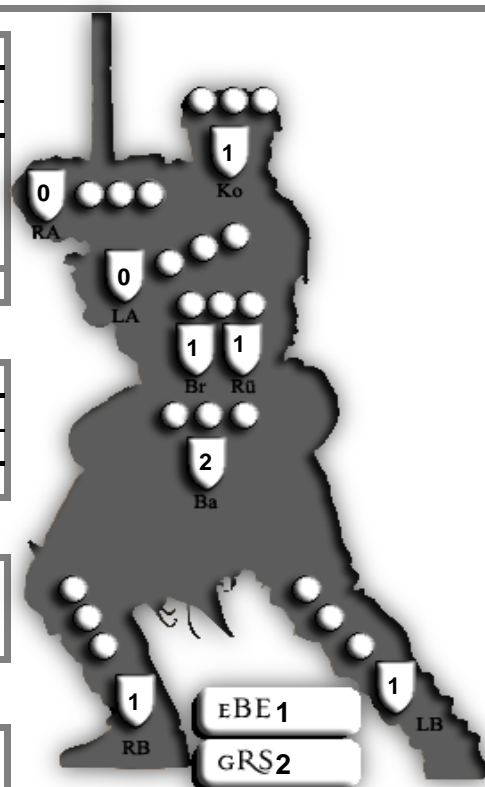
Rüstungsstück	RS	BE
Lederweste	1	1
Lederhose	0	0
Pelzmütze	1	1
Summe	2	2
Rüstungsgewöhnung I <input checked="" type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/> III <input type="checkbox"/>		1

## AUSWEICHEN

Basis	BE	Sonderfertigkeit	Summe
8	-	1+	
		<input type="checkbox"/> Ausweichen I	
		<input type="checkbox"/> Ausweichen II	
		<input type="checkbox"/> Ausweichen III	
		<input type="checkbox"/> Akrobatik	
			= 7

## WUNDEN

<input checked="" type="radio"/> keine Wunden	Wundschwelle: 9
<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6	
je Wunde AT, PA, GE, INI -2; GS -1	



## LEBENSENERGIE, AUSDAUER, ETC.

	max.	1/2	1/3	1/4	1/5		aktuell	Regeneration
Lebensenergie (LeP)	<b>40</b>	20	13	10	8	≤ 5		1W LeP [+1 bei KO-Probe]
	AT/PA/Eig	-1	-2	-3	-4	Kampf-		
	Tal/Zaub	-3	-6	-9	-12	unfähig		
Ausdauer (AuP)	<b>55</b>	28	18	14	11	0		3W6 [+6 bei KO-Probe] / SR
	AT/PA/Eig	0	-1	-2	-3	Handl.-		
	Tal/Zaub	0	-3	-6	-9	unfähig		
	Erschöpf.		+1			+1W6		
Erschöpfung	Erschöpfung > 18	Erschöpfung +1 je Stunde Marsch						Pro h Rast: 2; Pro h Schlaf: 4 Punkte
Überanstrengung	dann ÜA je +1	BE+1, KO-1 je Punkt Überanstr.						Pro h Rast: 1; Pro h Schlaf: 2 Punkte

Initiative	INI-Basis - BE =	9	(Experte: 9)	±Mod	0	+Parierwaffe	0	- Wunden	0	+ W6 =
Überraschung	Gefahrenins.	0	±Kriegsk.	0	+Aufmerks.	0	+Kampfgepür	0	+IN-Basis	14 = 14

## AUSRÜSTUNG, PROVIANT &amp; VERMÖGEN

Kleidung am Körper	Gewicht
Lederhose, Lederstiefel, -gürtel	123
Lederweste, Wollhemd, Wollunterzeug	77
Fellmütze	2
Gewicht in Unzen der Kleidung am Körper:	202

Proviant u.ä.	Rationen				Gewicht
Eiserne Ration, je 25 Unzen	oo				50
Proviant, je 60 Unzen	o				60
Premier Feuer ( kleiner Krug)	ooo	ooo	ooo	ooo	30

[illegible]

Ausrüstung	Wo getragen?	Gewicht
Nadel und Faden, Lederflicken	Gürteltasche	2
Beinflöte	Gürteltasche	10
Feuerstein und Zunderbox	Gürteltasche	15
Holzschale klein und Holzlöffel	Schultertasche	7
Holzbecher	Schultertasche	3
<b>Bücher / Waffen</b>		
Kurzsword	Gürtel links Seite	65
Jagdmesser in Gürtelscheide	Gürtel hinten	25
Kurzbogen	Rücken	20
Köcher aus Leder mit 20 Pfeilen	Rücken	70
Ersatzbogensehne 2x	Gürteltasche	2

[illegible][illegible]

Vermögen	Start (1 D = 10 S = 100 H = 1000 K)					Gewicht
Dukaten	0					0
Silbertaler	4					0,8
Heller	1					0,1
Kreuzer	1					0,1

Sonstiger Besitz	Gewicht
Halskette mit Tierzähnen als Schutz vor (Un-)Toten	2

## ΠΟΤΙΖΕΙΝ

[illegible]

<b>Gesamtgewicht in Schultertasche bis max. 250 Unzen</b>	<b>230</b>
<b>Gesamtgewicht in Gürteltasche bis max 80 Unzen</b>	<b>38,25</b>
<b>Gesamtsumme Gewicht in Unzen</b>	<b>742,25</b>

## TIERE

[illegible]

## AUSRÜSTUNG, PROVIANT &amp; VERMÖGEN 2

Kleidung	RS	KS	Beh	Bemerkung	Gewicht
Fellhose		2	1	in Seekiste an Bord der Seeadler	45
Fellmütze		2	0	in Seekiste an Bord der Seeadler	30
Wolltuch		1	0	in Seekiste an Bord der Seeadler	5
Fellmantel	1	4	2	in Seekiste an Bord der Seeadler	120
Unterkleidung Wolle		1	0	in Seekiste an Bord der Seeadler	22
Fellstiefel	1	2	0	in Seekiste an Bord der Seeadler	100
Lederumhang		1	1	in Seekiste an Bord der Seeadler	40
Fäustlinge	1	1	-FF5	in Seekiste an Bord der Seeadler	4
Schlafsack Pelz	1	-1 Kältestufe		in Seekiste an Bord der Seeadler	100
Summe Kleidung	4	14	4		466

Sonstiges	Bemerkungen	Menge	Gewicht
Seekiste bis 50 Stein	an Bord der Seeadler	1	200
Öltuch	in Seekiste an Bord der Seeadler	1	60
Schneeschuhe	in Seekiste an Bord der Seeadler	1	50
Schneebrille	in Seekiste an Bord der Seeadler	1	4
Summe Sonstiges			314

[illegible][illegible][illegible]

## BEKANNTE PERSONEN, ORTE & ABENTEUER

[illegible][illegible][illegible][illegible]

Abenteuer	Nr.	Beschreibung	Stufe	AP	Datum