



## DER HIMMELSTURM: KARTEN DES HIMMELSTURMS

Eine Spielhilfe

erarbeitet von Jan Marc Stockschläder  
[jms@jmst.de]

© Jan Marc Stockschläder



**DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA** und **RIESLAND** sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der [Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH](#) ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.

Die Informationen im folgenden Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel **„Das Schwarze Auge“** und zur Welt **Aventurien**. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für die öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

## EINLEITENDE WÖRTE

Jan Marc Stockschröder hat sich die Arbeit gemacht, die Karten des Himmelsturms in LaTeX zu setzen – enthalten sind auch Karten der oberen Stockwerke des Turms, für die in der Neuauflage der Phileasson-Kampagne keine Pläne mehr enthalten sind.

Sämtliche Grundrisse sind mit einem Raster unterlegt, das die ungefähren Ausmaße zeigt. In der neusten Version der Spielhilfe sind nun die restlichen Paläste ergänzt, sodass das Kartenpaket nun über zwanzig Pläne enthält.



Für alle, die LaTeX beherrschen und die Pläne erweitern oder modifizieren wollen, liegt neben einer PDF-Datei mit den Grundrissen auch der Quellcode bei (benötigt wird eine halbwegs aktuelle Version des LaTeX-Pakets TikZ).

