



DAS PHILEASSON-PROJEKT



www.phileasson-projekt.de

DER HIMMELSTURM: DER GRUNDRISS DER KRYPTA

Eine Spielhilfe für den Spielleiter

erarbeitet von Markus Pfitzner
[irmindrion@thumelicus.de]

© Markus Pfitzner

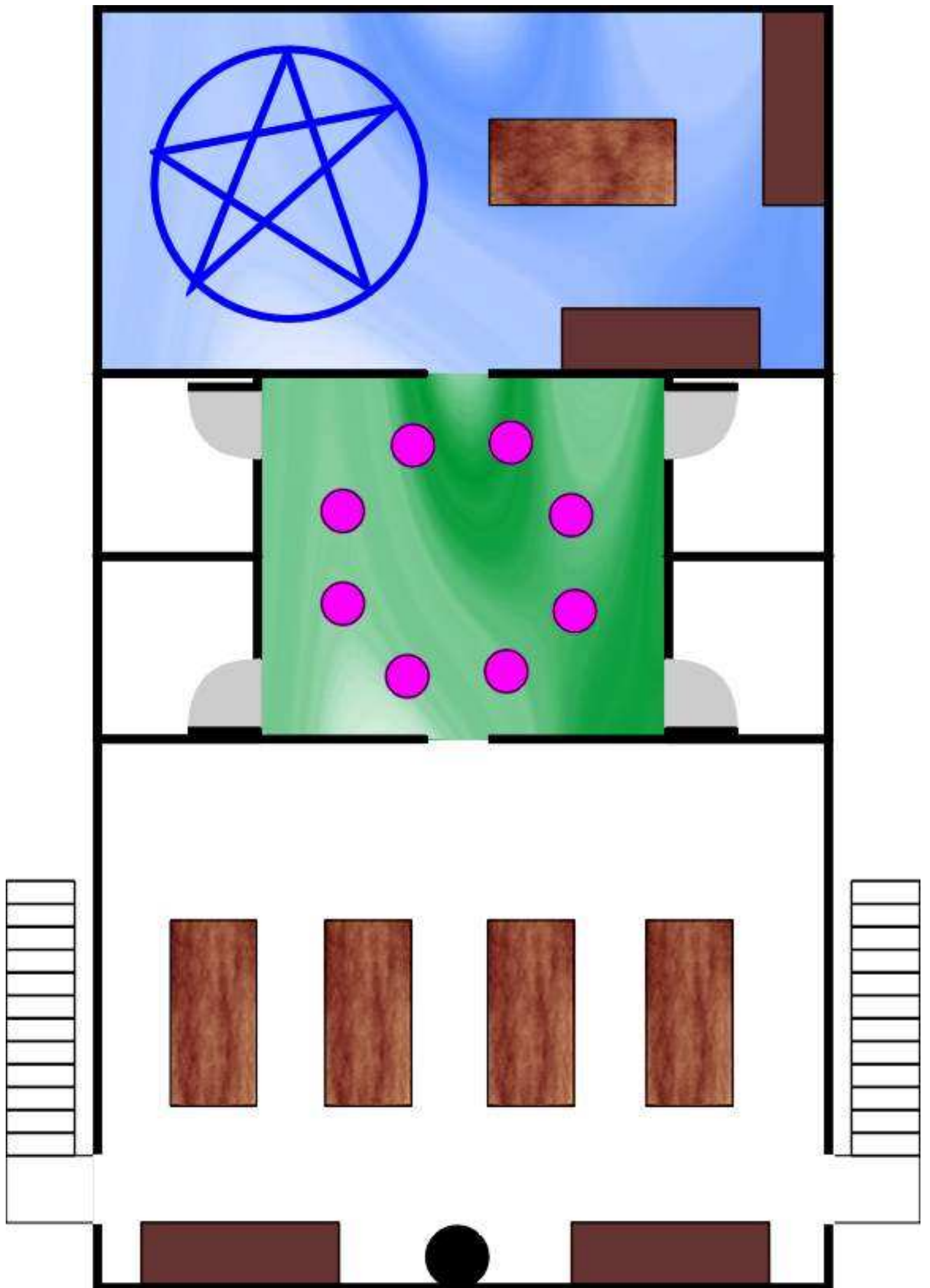


DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN und **DERE** sind eingetragene Marken in Schrift und Bild der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH oder deren Partner. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der Ulisses-Spiele-Markenzeichen nicht gestattet.

Die Informationen im folgenden Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel **„Das Schwarze Auge“** und zur **Welt Aventuriens**. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für die öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

Beschreibung:

Auf den folgenden zwei Seiten befindet sich zum einen ein Grundrissplan der Krypta im Himmelsturm, zum anderen ein weiteres Blatt mit Abdeckungen für die einzelnen Räume der Krypta. Mit den ausgeschnittenen Abdeckungen können die einzelnen Räume abgedeckt werden, so dass die Spieler noch nicht sehen können, was sich hinter den Türen befindet. Zunächst sollten die vier kleinen Abdeckungen auf die vier Kerker und die mittelgroße Abdeckung auf den Beschwörungsraum gelegt werden. Es empfiehlt sich, die Abdeckungen an einer Seite mit Klebeband zu fixieren, damit sie nicht verrutschen. Die große Abdeckung soll dann Beschwörungsraum, Kerker und das Kabinett der Alpträume abdecken. So wird verhindert, dass die Helden schon gleich bei Betreten der Krypta eine Ahnung vom Grundriss bekommen.



--

--