



DAS PHILEASSON-PROJEKT



www.phileasson-projekt.de

ALTE FREUNDE, ALTE FEINDE: INRAH-SCHICKSALSSTERN

Eine Spielhilfe

erarbeitet von Gerrit Reininghaus
[gerrit@alles-ist-zahl.de]

© Gerrit Reininghaus



DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN und **DERE** sind eingetragene Marken in Schrift und Bild der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH oder deren Partner. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der Ulisses-Spiele-Markenzeichen nicht gestattet.

Die Informationen im folgenden Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel **„Das Schwarze Auge“** und zur Welt **Aventurien**. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für die öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

DER INRAH-SCHICKSALSSTERN FÜR DIE 12. QUESTE



INTERPRETATIONSHILFE

FRAGE / POSITION	KARTE	BEDEUTUNG	ERKLÄRUNG
1 Wer bin ich?	Sieg	moralische Prinzipien, wichtige Botschaft	Die Helden sind das Zünglein an der Waage, um Gut über Böse siegen zu lassen
2 Welche Kraft ist stark in mir?	Erneuerung	Simia, Neuanfang, Wiederherstellung	Simia steht den Helden bei und diese ermöglichen den Hochelfen einen Neuanfang mit der Heilung des Königs
3 Wer oder was steht mir bei?	Zauberei	Zauberei, magische Riten	Niamhs Zauberkräfte heilen den Hochkönig, unterstützen auch die Helden im Kampf gegen Pardonas Schergen und Albträume
4 Wessen Pfad soll ich folgen?	Elf	Träume, Magie des Unbekannten	Die Elfe Niamh ist die einzige, die Fenvariens Träumen anzuvertrauen ist der Weg ihm beizustehen
5 Womit sollte ich in Einklang stehen?	Leben	Erneuerung, Frieden	In den Träumen von Fenvariens geht es vor allem darum, seinen Seelenfrieden wiederherzustellen
6 Was hält mich auf?	Das Böse	Der Namenlose, Heimtücke und Verrat	Pardona als eine der höchsten Dienerinnen des Namenlosen stellt sich den Helden persönlich entgegen
7 Wohin führt der Weg?	Das Chaos	Ungezügelter und ungeordneter magischer Macht	Der magische Kataklysmus, der von Niamhs und Pardonas Aufeinandertreffen ausgelöst wird